



Δραστηριότητες για ενημέρωση και εξοικείωση με τη χρήση μάσκας στα παιδιά

Δραστηριότητα Νο1: Παιχνίδι ρόλων

Το μπορεί να παριστάνει το γιατρό και να δείχνει στο αγαπημένο του κουκλάκι/ αρκουδάκι πως πρέπει να φοράει τη μάσκα και να το ενημερώσει γιατί πρέπει να φοράει τη μάσκα.

Δραστηριότητα Νο2: Βρες την έκφραση μου

Οι γονείς μαζί με το παιδί φοράνε τη μάσκα και κάνουν εκφράσεις προσώπου που θα πρέπει να βρει ο άλλος. Έτσι μπορούμε να ενθαρρύνουμε το παιδί να εκφράσει τα συναισθήματα του όχι μόνο μέσα από τις εκφράσεις αλλά και μέσα από τα λόγια. Για παράδειγμα, κάνοντας μια έκφραση θυμού το παιδί, μπορεί ο γονιός να του ζητήσει να εξηγήσει αυτό το συναίσθημα με λέξεις.

Δραστηριότητα Νο3: Δημιουργία ιστοριών με τα μοτίβα της μάσκας

Ενθάρρυνε το παιδί να επιλέξει μια μάσκα που έχει πάνω σχέδιο και προέτρεψε το να δημιουργήσει μια δική του ιστορία βασισμένη στο μοτίβο της μάσκας. Άφησε το παιδί να διαλέξει το χρώμα και το σχέδιο της μάσκας και δώσε του χώρο να δώσει το δικό του νόημα.

Δραστηριότητα Νο4: Δημιουργία μάσκας για τα αγαπημένα κουκλάκια

Φτιάξε μαζί με το παιδί μάσκες για τα αγαπημένα του κουκλάκια. Δεν χρειάζεται να αγοράσετε αλλά να τις φτιάξετε χρησιμοποιώντας κάλτσες, υφάσματα κλπ εσείς εμπλέκοντας και το παιδί σε αυτή τη διαδικασία.

Δραστηριότητα Νο5: Ιστορίες με super ήρωες που φοράνε μάσκα

Ψάξε ιστορίες, ταινίες, παιδικά που οι κεντρικοί ήρωες χρειάζεται να φορέσουν μάσκα. Η μάσκα που φοράνε δεν χρειάζεται απαραίτητα να είναι ιατρική. Μπορεί να αποτελεί μέρος της στολής τους ή να τη χρησιμοποιούν για να μην τραυματίσουν το πρόσωπο τους σε κάποια αποστολή. Με αφορμή αυτό μπορείς να κάνεις παραλληλισμό και συζήτηση αναφορικά με την μάσκα και σε ποιες περιπτώσεις χρειάζεται να τη φορέσει το παιδί.

Δραστηριότητα Νο6: Παραμύθια

Υπάρχει ένα αρκετά βοηθητικό παραμύθι που ονομάζεται «*Τα μικρόβια δεν είναι για να τα μοιραζόμαστε...*» μέσα στο οποίο περιγράφονται με τη χρήση εικόνων κατάλληλοι τρόποι με τους οποίους μπορεί να βήξει ένα παιδί, κατάλληλες στιγμές για να πλύνει τα χέρια του κλπ.